

## รู้จักกับเครื่องมือ Adobe Dreamweaver

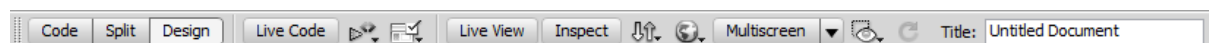
### ทูลบาร์ (Toolbar)








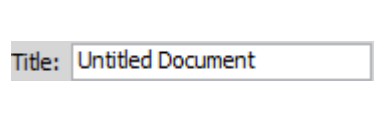



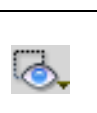
คือแถบเครื่องมือซึ่งรวบรวมปุ่มคำสั่งที่จำเป็นต้องใช้งานบ่อยๆเอาไว้ ใน Dreamweaver CS5 มีทูลบาร์อยู่ 5 ชุดด้วยกัน ซึ่งสามารถเปิดใช้หรือปิดได้โดย

- เลือกคำสั่ง View > Toolbars > ชื่อทูลบาร์
- คลิกขวาบนทูลบาร์ใด ๆ ที่เปิดอยู่แล้วคลิกชื่อทูลบาร์นั้น

### ทูลบาร์ Document

ทูลบาร์นี้ประกอบด้วยปุ่มคำสั่งในการกำหนดมุมมองและการแสดงผลของเว็บเพจ














ปุ่ม	หน้าที่
	แสดงเว็บเพจในมุมมองโค้ด
	แสดงเว็บเพจในมุมมองโค้ดและออกแบบ
	แสดงเว็บเพจในมุมมองออกแบบ
	แสดงผลโค้ด (ทำงานร่วมกับมุมมอง Live View)
	ตรวจสอบความถูกต้องในการแสดงผลบนเบราว์เซอร์ที่เลือก
	แสดงเว็บเพจเหมือนการรันบนเบราว์เซอร์
	ตรวจสอบความถูกต้องของการใช้สไตล์ CSS ในส่วนต่าง ๆ บน เว็บเพจ โดยใช้ร่วมกับพาเนล CSS Styles และการแสดงผลในรูปแบบมุมมอง Live View
	ใช้กำหนดชื่อหรือคำอธิบายเว็บเพจ ซึ่งจะถูกนำไปแสดงที่ไตเติลบาร์ของเบราว์เซอร์
	แสดงเมนูซึ่งประกอบด้วยคำสั่งจัดการไฟล์ เช่น อัปโหลด (Put) หรือ ดาวน์โหลด (Get)
	แสดงเมนูสำหรับเลือกเปิดเบราว์เซอร์เพื่อทดสอบเว็บเพจ (คีย์ลัด F12)
	ปรับปรุงการแสดงผลของเว็บเพจในมุมมองออกแบบ หลังจากที่แก้ไขคำสั่งในมุมมองโค้ด (คีย์ลัด F5)
	แสดงเมนูสำหรับเปิด/ปิดลักษณะพิเศษของแท็กหรือคำสั่งบางอย่าง เช่น ตาราง, เฟรม และ CSS เพื่อช่วยให้การแก้ไขเว็บเพจสะดวกขึ้น

## แสดงปุ่มคำสั่งต่าง ๆ ใน ทูลบาร์ Document

### ทูลบาร์ Standard

ประกอบด้วยปุ่มคำสั่งในการจัดการไฟล์เว็บเพจ และคำสั่งพื้นฐานในการย้าย, ก๊อปปี้, วางเนื้อหา รวมทั้งการยกเลิกและทำซ้ำคำสั่งด้วย



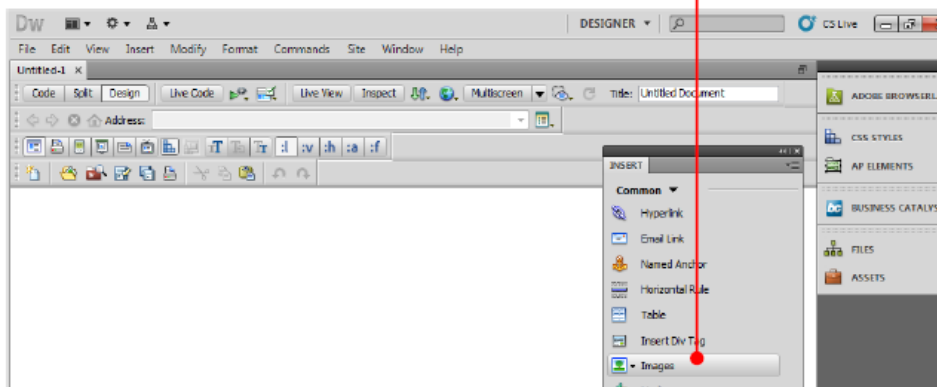
ปุ่ม	หน้าที่
	คำสั่ง New สำหรับสร้างเว็บเพจใหม่
	คำสั่ง Open สำหรับเปิดไฟล์เว็บเพจ
	คำสั่ง Browse in Bridge สำหรับค้นหาและจัดการไฟล์ด้วยโปรแกรม Adobe Bridge CS5
	คำสั่ง Save สำหรับบันทึกเว็บเพจที่กำลังแก้ไข
	คำสั่ง Save All สำหรับบันทึกเว็บเพจทั้งหมดที่เปิดอยู่
	คำสั่ง Print Code สำหรับพิมพ์ชุดคำสั่ง HTML ของเว็บเพจ
	คำสั่ง Cut สำหรับตัดเพื่อย้ายออบเจกต์ที่กำลังเลือก
	คำสั่ง Copy สำหรับก๊อปปี้ออบเจกต์ที่เลือก
	คำสั่ง Paste สำหรับวางออบเจกต์ที่ cut หรือ copy ไว้
	คำสั่ง Undo สำหรับยกเลิกคำสั่งที่ทำไปแล้ว (ย้อนได้หลายครั้ง)
	คำสั่ง Redo สำหรับทำซ้ำในคำสั่งที่ยกเลิกไป

## แสดงปุ่มคำสั่งในทูลบาร์ Standard

### พาเนล Insert

ประกอบด้วยปุ่มคำสั่งที่ใช้วางออบเจกต์ชนิดต่าง ๆ ลงบนเว็บเพจ โดยปุ่มเหล่านี้จะแบ่งออกเป็นกลุ่ม ๆ เช่น กลุ่ม Common สำหรับสร้างองค์ประกอบทั่ว ๆ ไป, กลุ่ม Form สำหรับสร้างฟอร์ม เป็นต้นปุ่มคำสั่งบางปุ่มจะมีเมนูย่อยเมื่อคลิกที่ลูกศรจะปรากฏรายการคำสั่งย่อยให้เลือก

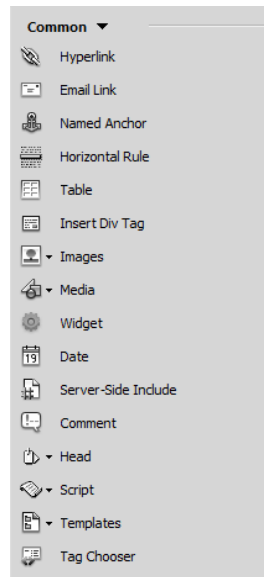
ปุ่มที่มีเมนูย่อย เมื่อคลิกที่ลูกศรจะปรากฏรายการคำสั่งย่อยให้เลือก



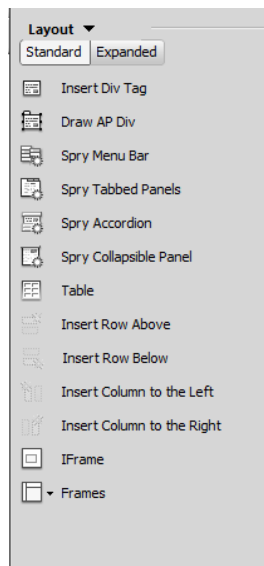
## กลุ่มของคำสั่งพาเนล Insert

พาเนล Insert จะประกอบไปด้วยปุ่มคำสั่งต่าง ๆ ซึ่งแบ่งออกเป็นกลุ่มหรือเมนู ดังนี้

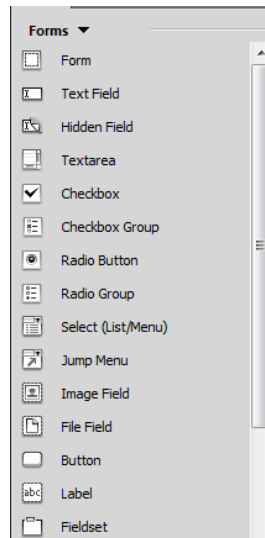
- Common เป็นกลุ่มคำสั่งสำหรับวางออบเจ็กต์ที่ต้องใช้งานบ่อยๆ ในการสร้างเว็บเพจ เช่น ภาพ กราฟิก,ตาราง,widget และไฟล์มัลติมีเดีย เป็นต้น



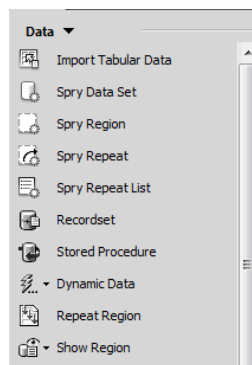
- Layout สำหรับวางออบเจ็กต์ สำหรับวางออบเจ็กต์ที่ใช้จัดโครงสร้างของเว็บเพจ เช่น ตาราง,เฟรม และ AP Element (เดิมเรียกว่า “เลเยอร์”)



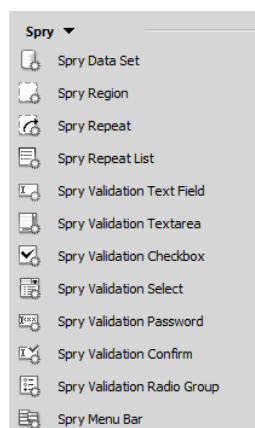
- Forms สำหรับวางออบเจ็กต์ที่ใช้สร้างแบบฟอร์มเพื่อรับข้อมูลจากผู้ชม เช่น ฟิลด์ชนิดต่างๆ



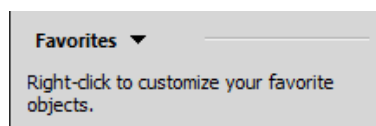
- Data สำหรับวางคำสั่งที่ใช้จัดการฐานข้อมูลและดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงบนเว็บเพจ



- Spry สำหรับวางออบเจ็กต์ที่ใช้เทคโนโลยีของ Spry แบบต่างๆ

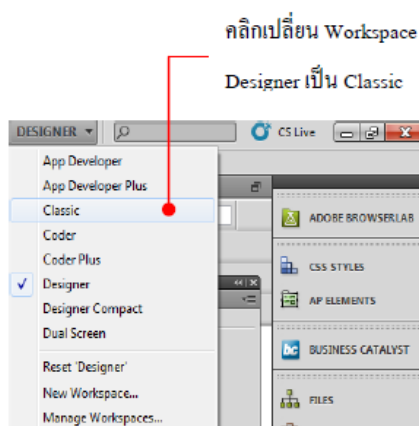


- InContextEditing สำหรับสร้างพื้นที่เทมเพลตอำนวยความสะดวกต่อผู้ใช้ในการแก้ไขเนื้อหาได้
- Text สำหรับจัดรูปแบบข้อความภายในเว็บเพจ เช่น หัวเรื่องตัวหนา ตัวเอียง หัวข้อ บุคเล็ต รวมทั้งแทรกสัญลักษณ์พิเศษต่าง ๆ
- Favorites เป็นกลุ่มที่สามารถเพิ่มปุ่มคำสั่งจากกลุ่มอื่น ๆ เข้ามาเก็บได้เองเพื่อความสะดวกในการใช้งาน (โดยคลิกขวาบน Insert Bar แล้วเลือก Customize Favorites)



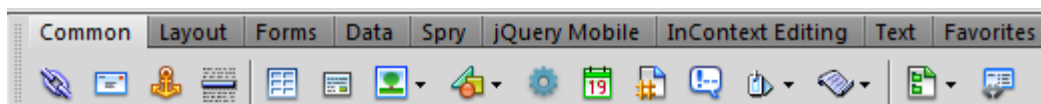
### เปลี่ยนมุมมองของพาเนล Insert

สามารถเปลี่ยนมุมมองของพาเนล Insert ระหว่างแบบเมนูและแบบแท็บได้โดยการเปลี่ยน Workspace จาก Designer เป็น Classic ก่อนแล้วทำตามขั้นตอนดังนี้

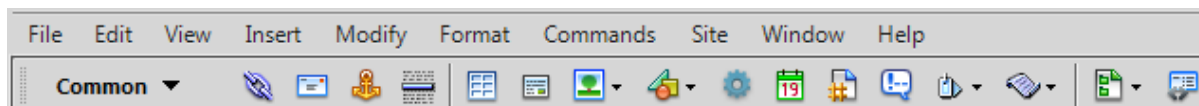


แสดงการเปลี่ยนมุมมองของพาเนล

### ขณะแสดงแบบแท็บ



### ขณะแสดงแบบเมนู



## แถบสถานะ (Status Bar)

เป็นแถบซึ่งอยู่ด้านล่างของวินโดว์ Document ประกอบด้วย 2 ส่วน คือด้านซ้ายเป็น Tag Selector ส่วนด้านขวาเป็นเครื่องมือต่าง ๆ ดังรูปหน้าถัดไป

Select ใช้เลือกออบเจกต์บนเว็บเพจ (เช่น ข้อความและภาพกราฟิก) หลังจากใช้เครื่องมืออื่น ๆ แล้ว จะต้องกลับมาคลิกเลือกเครื่องมือนี้เสมอ

Hand ใช้เลื่อนหน้าจอเว็บเพจ โดยเลือกเครื่องมือนี้แล้วไปคลิกลากบนวินโดว์ Document (ถ้าดับเบิลคลิกเครื่องมือนี้ เว็บเพจจะขยายมุมมองจนออบเจกต์ที่เลือกไว้แสดงเต็มหน้าจอ)

Zoom ใช้คลิกหรือลากเพื่อขยายมุมมองเว็บเพจ หรือกดคีย์ลัด Alt แล้วคลิกเพื่อย่อมุมมอง (ถ้าดับเบิลคลิกเครื่องมือนี้ จะได้มุมมองที่ 100 %)



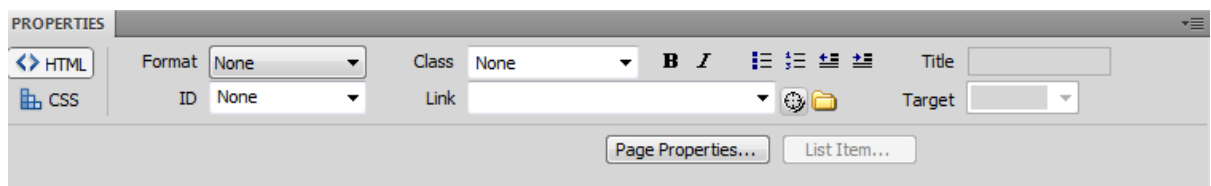
## แสดงแถบสถานะ (Status)

### Tag Selector

มีประโยชน์คือใช้ดูความสัมพันธ์ระหว่างแท็กและใช้เลือกออบเจกต์เพื่อกำหนดคุณสมบัติ โดยเมื่อเลือกออบเจกต์ใด ๆ บนเว็บเพจ จะปรากฏชื่อแท็ก (คำสั่งภาษา HTML) ของออบเจกต์ดังกล่าว รวมทั้งแท็กอื่น ๆ ที่รอบอยู่ตั้งแต่จุดเริ่มต้นของเว็บเพจ เช่น หมายถึงกำลังเลือกรูปภาพ (แท็ก <img>) อยู่ภายในเซลล์ (แท็ก <tr> และ <th>) ของตาราง (แท็ก <table>) ซึ่งตารางนี้อยู่ในเนื้อหาหลักของเว็บเพจ (แท็ก <body>) อีกที

### พาด Panel Properties

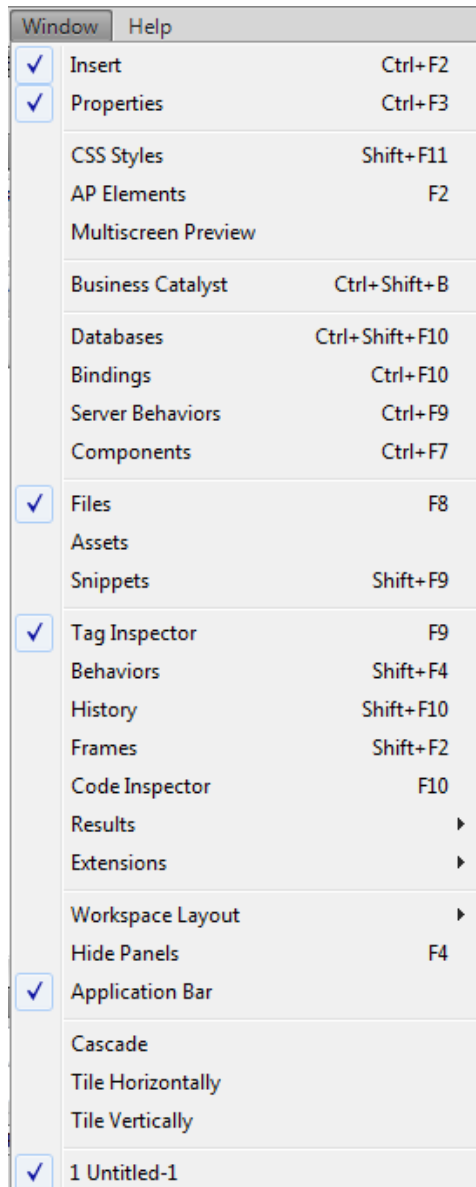
เป็นพาดที่เราใช้งานมากที่สุด โดยจะแสดงคุณสมบัติสำคัญ ๆ ของออบเจกต์ที่กำลังเลือกบนเว็บเพจ และใช้กำหนดหรือแก้ไขคุณสมบัติเหล่านั้นได้ เช่น ขนาด ตำแหน่ง และสี ทั้งนี้รายละเอียดบนพาด Properties จะเปลี่ยนแปลงตลอดเวลาขึ้นกับว่าขณะนั้นกำลังเลือกออบเจกต์ใด



## แสดงพาด Properties


## กลุ่มแผงหน้าต่าง

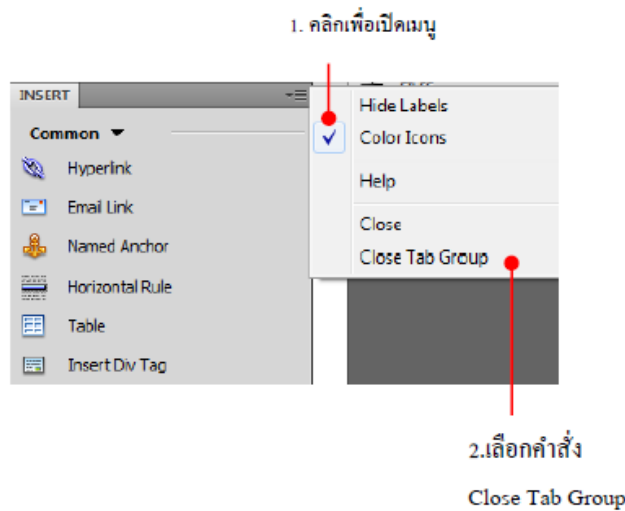
แผงหน้าต่างเป็นกรอบเล็ก ๆ ที่รวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ สำหรับใช้ทำงานเฉพาะเรื่องไว้ เช่น แผง CSS Styles ใช้จัดการกับสไตล์ CSS และแผง Files ใช้จัดการกับไฟล์และโฟลเดอร์ภายในเว็บไซต์ใน Dreamweaver ประกอบไปด้วยแผงจำนวนมาก ซึ่งสามารถเปิด/ปิดได้โดยเลือกคำสั่ง Window แล้วเลือกชื่อแผงนั้น หรือกดคีย์ลัดที่แสดงด้านหลังชื่อแผงดังรูป



แสดงกลุ่มแผงหน้าต่าง

## ปิดกลุ่มพาเนลที่ไม่ได้ใช้

เพื่อเพิ่มพื้นที่ทำงาน โดยคลิก  แล้วเลือกคำสั่ง Close Tab Group (หากจะเปิดใหม่ให้เลือกคำสั่ง Window > ชื่อพาเนล)

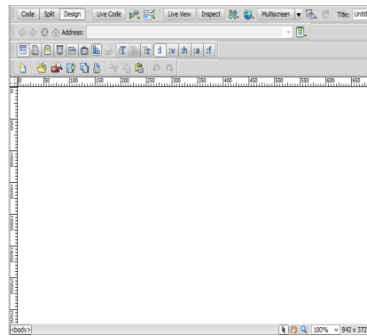


## แสดงการปิดกลุ่มพาเนลที่ไม่ได้ใช้

### ไม้บรรทัด (Ruler)

ไม้บรรทัดจะปรากฏที่ด้านบนและด้านซ้ายของวินโดว Document เพื่อให้สำหรับช่วยกำหนดตำแหน่งหรือขนาดขององค์ประกอบต่าง ๆ ที่วางบนเว็บเพจ สำหรับการจัดการต่าง ๆ กับไม้บรรทัดจะทำได้ดังนี้

- ซ่อน/แสดง ไม้บรรทัด เลือกคำสั่ง View > Rulers > Show (คีย์ลัด Ctrl + Alt + R)
- ย้ายตำแหน่ง 0,0 ให้คลิกลากรูป ไปวางตำแหน่งใหม่
- ย้ายตำแหน่ง 0,0 กลับมาที่มุมซ้ายบนสุดให้ดับเบิลคลิกที่ หรือคลิกขวาบน ไม้บรรทัดแล้วคลิกเลือกคำสั่ง Reset Origin
- เปลี่ยนหน่วยวัดบน ไม้บรรทัดให้คลิกขวาบน ไม้บรรทัด แล้วเลือกหน่วย ซึ่งมีดังนี้
- Pixels พิกเซล
- Inches นิ้ว
- Centimeters เซนติเมตร



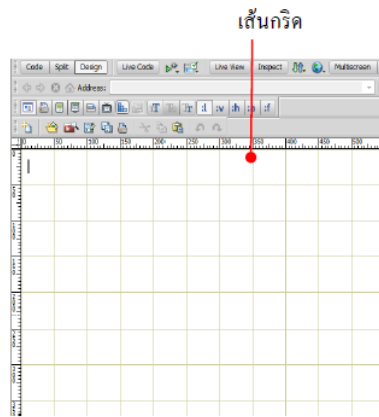
## แสดงการย้ายตำแหน่งของไม้บรรทัด



## เส้นกริด (Grid)

เป็นอีกเครื่องมือหนึ่งที่ใช้ช่วยกำหนดตำแหน่งและขนาดของออบเจ็กบนเว็บเพจ โดยมีลักษณะเป็นช่องตารางที่มีระยะห่างเท่า ๆ กันทั้งแนวตั้งและแนวนอน สามารถกำหนดสีเส้นกริด และกำหนดให้ออบเจ็กยึดจับ (snap to grid) กับเส้น เพื่อให้สามารถจัดออบเจ็กต่าง ๆ อยู่ในแนวเดียวกันได้ง่าย

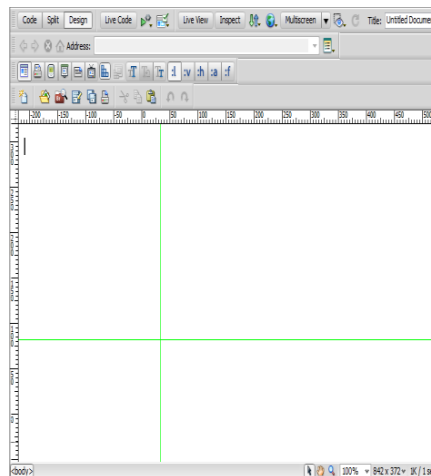
- ซ่อน/แสดงเส้นกริดทำได้โดยเลือกคำสั่ง View > Grid > Show Grid (คีย์ลัด Ctrl Alt G)
- กำหนดให้ออบเจ็กยึดจับเส้นกริดเลือกคำสั่ง View > Grid > Snap To Grid
- ปรับแต่งคุณสมบัติของเส้นกริดเลือกคำสั่ง View > Grid > Grid Setting



รูปที่ 2.25 แสดงเส้นกริด

## เส้นไกด์ (Guide)

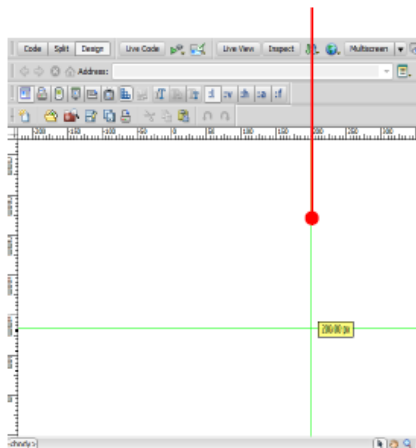
เป็นอีกเครื่องมือหนึ่งที่ใช้กำหนดตำแหน่งและขนาดของออบเจ็กบนเว็บเพจ เพื่อให้ได้ตามแนวที่ต้องการอย่างเที่ยงตรง การสร้างเส้นไกด์ทำได้โดยคลิกลากเมาส์จากไม้บรรทัดด้านใดด้านหนึ่งออกมาปล่อยบนเว็บเพจตรงจุดที่ต้องการ



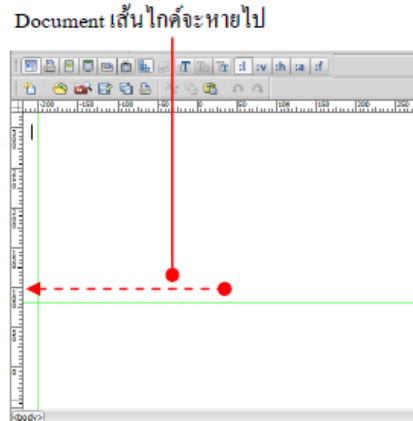
แสดงเส้นไกด์ (Guide)

- ซ่อน/แสดงเส้นไกด์ทำได้โดยเลือกคำสั่ง View > Guides > Show Guides
- ย้ายเส้นไกด์ คลิกลากเส้นไกด์นั้นไปยังตำแหน่งใหม่
- ลบเส้นไกด์ คลิกลากเส้นไกด์ออกไปปล่อยนอกวินโดว์ Document

#### 1. เลื่อนเมาส์ไปที่เส้นไกด์ให้เป็นรูปลูกศร



#### 2. คลิกลากเส้นไกด์ไปปล่อยนอกวินโดว์ Document เส้นไกด์จะหายไป



#### แสดงขั้นตอนการทำงานเกี่ยวกับเส้นไกด์

- ลบเส้นไกด์ทั้งหมด เลือกคำสั่ง View > Guides > clear Guides
- ล็อกเส้นไกด์ไม่ให้ถูกย้ายหรือลบ เลือกคำสั่ง View > Guides > Lock Guides

### เรียกใช้รูปแบบหน้าจอ (Workspace)

รูปแบบของหน้าจอหรือที่เรียกว่า Workspace เป็นคุณสมบัติที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถเลือกรูปแบบหน้าจอที่มีองค์ประกอบส่วนต่าง ๆ ได้เหมาะสมกับลักษณะการทำงานมากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการเรียกใช้พาเนล, การจัดวางพาเนลที่จำเป็นและการเลือกมุมมอง เป็นต้น